

2024

LAPORAN

KINERJA INSTANSI

PEMERINTAH

DINAS PARIWISATA DAN EKONOMI KREATIF,
KEBUDAYAAN, KEPEMUDAAN DAN OLAHRAGA
KABUPATEN GRESIK



KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadlirat Allah SWT atas limpahan rahmat, taufik dan hidayah-Nya sehingga penyusunan Laporan Kinerja Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik Tahun 2024 dapat terselesaikan sesuai dengan Peraturan Menteri Negara Pendayagunaan Aparatur Negara dan Reformasi Birokrasi Nomor 53 Tahun 2014.

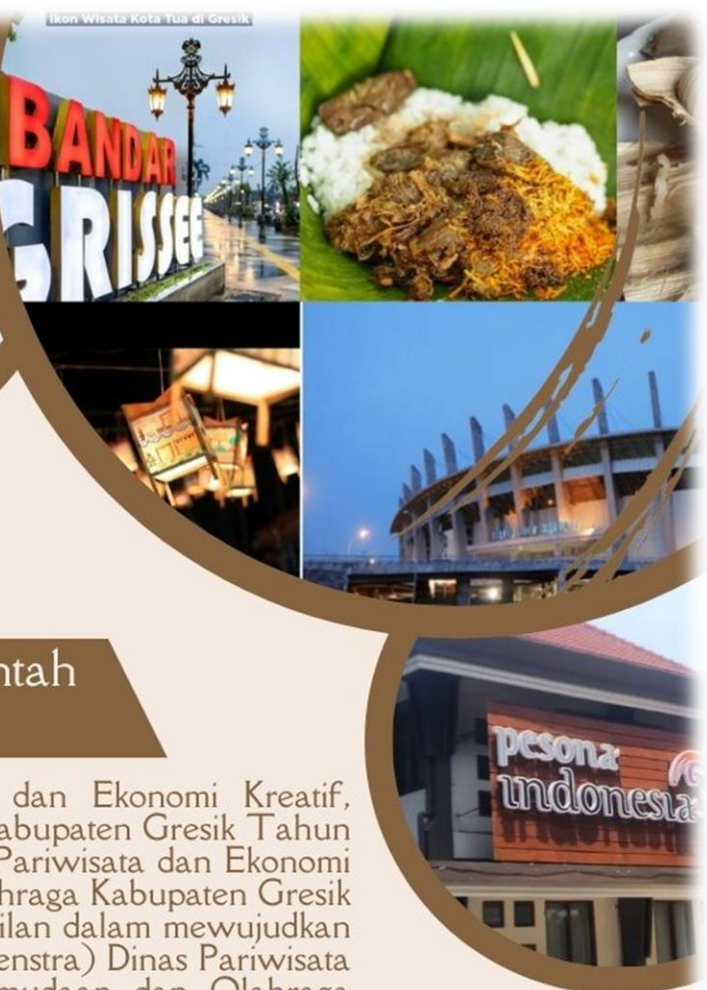
Laporan Kinerja Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik Tahun 2024 disusun sebagai perwujudan pertanggung jawaban penyelenggaraan pemerintahan dalam mencapai tujuan dan sasaran Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik Kabupaten Gresik .

Dengan tersusunnya Laporan Kinerja Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik Kabupaten Gresik Tahun 2024 ini, kami menyampaikan terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada seluruh pihak yang telah membantu hingga tersusunnya laporan ini dan semoga dapat bermanfaat bagi kita semua, Amin.

Gresik, 15 Januari 2025

KEPALA DINAS PARIWISATA DAN EKONOMI KREATIF
KEBUDAYAAN, KEPEMUDAAN DAN OLAHRAGA
KABUPATEN GRESIK

drg. SAIFUDIN GHOZALI



Ringkasan Eksekutif

Laporan Kinerja Instansi Pemerintah Tahun 2024

Pada Laporan Kinerja Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik Tahun 2024 terlihat bahwa capaian kinerja Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik selama Tahun 2024 menunjukkan keberhasilan dalam mewujudkan misi dan tujuan dalam Rencana Strategis (Renstra) Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik 2021-2026 dapat dilihat hasil rata-rata capaian kinerja sebesar 117,41% dengan kategori "SANGAT TINGGI" dan rata-rata capaian anggaran sebesar 92,18% dengan kategori "SANGAT TINGGI" dan efisiensi sebesar 25,05%.

Dalam pelaksanaan pencapaian target indikator kinerja Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik didukung dengan adanya alokasi anggaran belanja daerah dalam APBD Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik Tahun Anggaran 2024 sebesar Rp. 34.364.370.100,00 Jumlah tersebut telah direalisasikan sebesar Rp.31.676.885.393,78 atau 92,18%.

DAFTAR ISI

Kata Pengantar	i
Ringkasan Eksekutif	ii
Daftar Isi	iii
BAB I Latar Belakang	1
BAB II Perencanaan Kinerja	11
BAB III Akuntabilitas Kinerja	16
BAB IV Penutup	29
Lampiran	

LATAR BELAKANG

Penyusunan Laporan Kinerja Instansi Pemerintah merupakan bentuk pertanggungjawaban setiap instansi Pemerintah Daerah yang menyusun Perjanjian Kinerja, atas pertanggungjawaban penggunaan anggaran. Hal terpenting yang diperlukan dalam penyusunan laporan kinerja adalah pengukuran kinerja dan evaluasi serta pengungkapan secara memadai hasil analisis terhadap pengukuran kinerja.

Dengan disusunnya Laporan Kinerja Instansi Pemerintah (LKjIP) Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik Tahun 2024 diharapkan dapat :

- Memberikan informasi kinerja yang terukur kepada pemberi mandate atas kinerja yang telah dan seharusnya dicapai oleh Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik,
- Sebagai upaya perbaikan berkesinambungan bagi Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik untuk meningkatkan kinerjanya

GAMBARAN UMUM

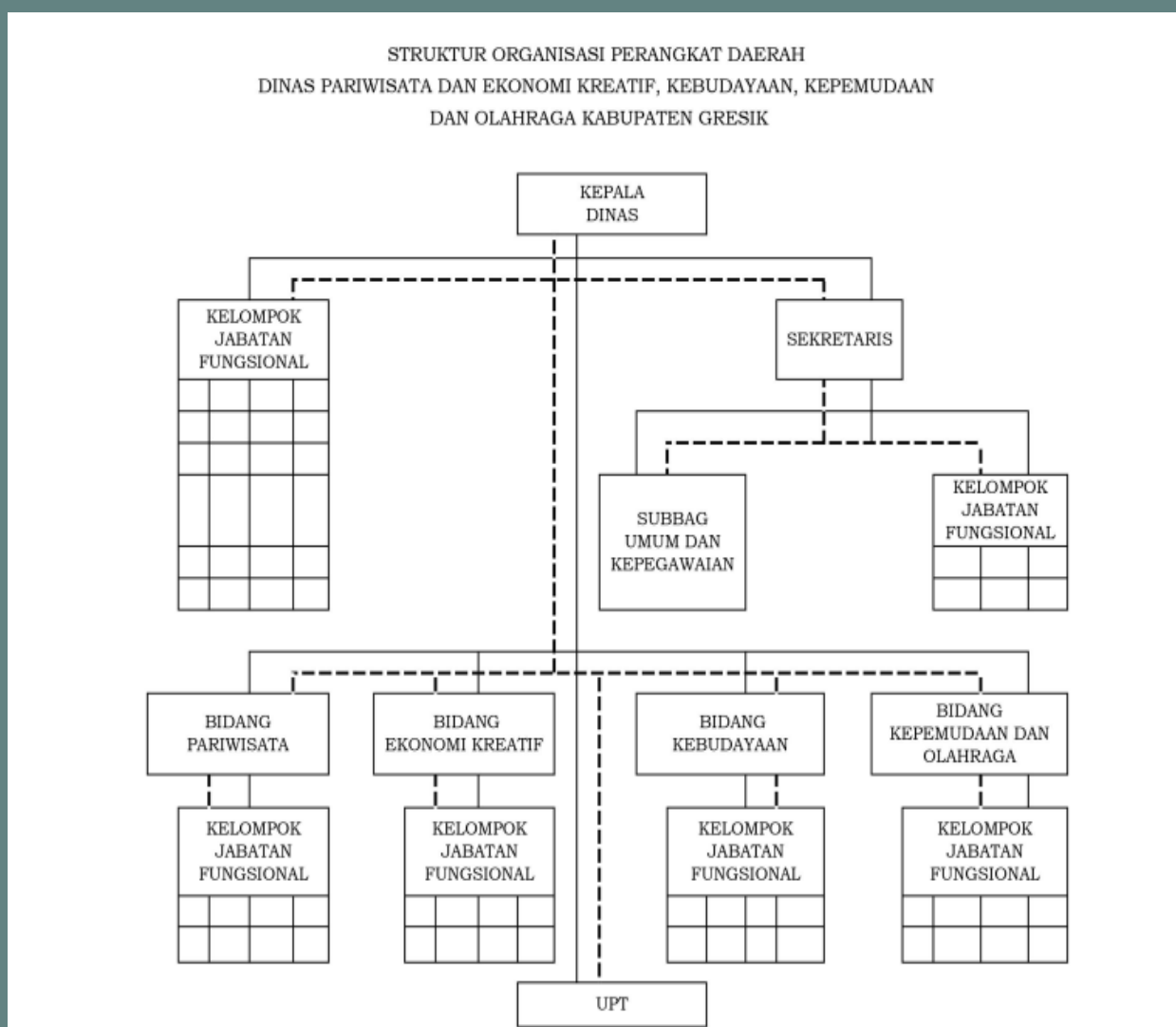
A. TUGAS, FUNGSI DAN STRUKTUR ORGANISASI

Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik sebagai Organisasi Perangkat Daerah diatur dalam Peraturan Bupati Gresik Nomor 56 Tahun 2021 tentang Kedudukan, Susunan Organisasi, Tugas dan Tata Kerja Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik adalah : *“Melaksanakan urusan pemerintahan dibidang pariwisata dan Ekonomi Kreatif, urusan pemerintahan bidang Kebudayaan, dan urusan pemerintahan bidang kepemudaan dan Olahraga.”*

Dalam melaksanakan tugas, Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik menyelenggarakan fungsi :

- a. Pelaksanaan koordinasi dan pengkoordinasian penyusunan kebijakan di bidang urusan pariwisata dan ekonomi kreatif, kebudayaan, kepemudaan dan olahraga;
- b. Pengkoordinasian pelaksanaan kebijakan di bidang urusan pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan dan Kepemudaan dan Olahraga;
- c. Pengkoordinasian pelaksanaan pelayanan administrasi di bidang urusan pariwisata dan kebudayaan;
- d. Pengkoordinasian pengendalian pelaksanaan kebijakan di bidang urusan pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan dan

- e. Pengkoordinasian pelaksanaan pembinaan dan fasilitasi di bidang urusan pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan dan Kepemudaan dan Olahraga;
- f. Pengkoordinasian pelaksanaan evaluasi dan pelaporan pelaksanaan di bidang urusan pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan dan Kepemudaan dan Olahraga dan
- g. Pelaksanaan tugas lain yang diberikan oleh Bupati sesuai dengan bidang tugasnya.



B. Personil/ Pegawai

Salah satu instrumen penunjang pokok pelaksanaan tugas pokok dan fungsi SKPD adalah pegawai dengan kuantitas dan kualitas yang memadai, sesuai dengan analisa jabatan, dan berkompetensi. Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik didukung oleh pegawai sebanyak 36 orang (per 31 Desember 2024) dengan rincian sebagai berikut :

NO	GOLONGAN	JUMLAH
1	GOLONGAN 2	4 Orang
2	GOLONGAN 3	26 Orang
3	GOLONGAN 4	6 Orang
	JUMLAH	36 Orang



C. Dukungan Anggaran

Dukungan anggaran untuk melaksanakan tugas dan fungsi Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Gresik yang berasal dari Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah (APBD) dan Dana Alokasi Khusus (DAK) Tahun 2024 berjumlah Rp. 34.364.370.100,00 dibandingkan dengan anggaran tahun 2023 sebesar Rp.27.206.391.377,00 mengalami peningkatan sebanyak Rp. 7.157.978.723,00 atau 26,30% rincian anggaran yang digunakan adalah sebagai berikut :

- Program Penunjang Urusan Pemerintahan Daerah Kabupaten/Kota Rp. 10.640.138.837,00
- Program Pengembangan Kapasitas Daya Saing Kepemudaan Rp. 300.000.000,00
- Program Pengembangan Kapasitas Daya Saing Keolahragaan Rp. 18.083.226.599,00
- Program Pengembangan Kapasitas Kepramukaan Rp.1.000.000.000,00
- Program Pengembangan Kebudayaan Rp. 1.654.000.000,00
- Program Pelestarian dan Pengelolaan Cagar Budaya Rp. 361.999.900,00
- Program Pengelolaan Permuseuman Rp. 775.000.000,00
- Program Peningkatan Daya Tarik Destinasi Pariwisata Rp.536.599.982,00
- Program Pemasaran Pariwisata Rp. 413.399.767,00
- Program Pengembangan Sumber Daya Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Rp. 600.005.015,00

TINDAK LANJUT HASIL EVALUASI AKIP

NO	SARAN/ REKOMENDASI	TINDAK LANJUT
1	Mengumpulkan data kinerja atas Rencana Aksi dilakukan secara berkala (bulanan/triwulan/semester) serta dipastikan telah tertera tanggal bulan dan tahun pengesahaannya dan telah terformalkan oleh Kepala Dinas	Pengumpulan data kinerja atas Rencana Aksi akan dilakukan secara berkala dan diformalkan oleh Kepala OPD
2	Pengukuran kinerja menjadi dasar dalam penyesuaian (pemberian/pengurangan) tunjangan kinerja/penghasilan seharusnya perlu di tambahkan bukti screnshoot rekap tunjangan pada aplikasi Sipantas dalam pemenuhan dokumen	Bukti Dukung SS Sipantas (Rekap Tunjangan)
3	Memperbaharui/mengupdate dokumen Renstra, Renja dan LKjIP pada folder Tahun 2023 di website Pemerintahan Kabupaten Gresik (gresikkab.go.id) karena yang diupload masih dokumen Tahun Anggaran 2022	Mengupdate dokumen Renstra, Renja dan LKjIP Tahun 2023 di website Pemerintahan Kabupaten Gresik (gresikkab.go.id)
4	Mengupload dokumen IKI IKU ,Perjanjian Kinerja, Rencana Aksi Tahun 2023 pada website Pemerintahan Kabupaten Gresik (gresikkab.go.id)	Mengupload dokumen IKI IKU ,Perjanjian Kinerja, Rencana Aksi Tahun 2023 pada website Pemerintahan Kabupaten Gresik (gresikkab.go.id)

NO	SARAN/ REKOMENDASI	TINDAK LANJUT
5	Informasi dalam laporan kinerja selalu menjadi perhatian utama pimpinan (Bertanggung Jawab) maka perlu ditambahkan bukti dukung screenshot Approval Kinerja Pegawai oleh pimpinan aplikasi Sipantas	Bukti Dukung SS Sipantas Kepala Dinas bahwa telah melakukan Approval Kinerja Pegawai
6	Penyajian informasi kinerja dapat menginformasikan perbandingan realisasi Kinerja dengan realisasi kinerja di level nasional/internasional (Benchmark Kinerja)	Penyajian informasi kinerja dapat menginformasikan perbandingan realisasi Kinerja dengan realisasi kinerja di level nasional/internasional (Benchmark Kinerja)
7	Informasi kinerja dapat dimanfaatkan sebagai dasar dalam mempengaruhi perubahan budaya kinerja organisasi	Informasi Kinerja sebagai dasar mempengaruhi budaya kinerja organisasi
8	Menuliskan penomoran Renstra yang diupload pada link penilaian SAKIP atas Peraturan Kepala Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik Tahun 2023 tentang Rencana Strategis Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik Tahun 2021-2026.	Dokumen Renstra OPD yang telah diformalkan dan telah diupload di Link SAKIP

E. Permasalahan Utama (Strategic Issued)

Berdasarkan hasil analisa terhadap permasalahan gambaran pelayanan perangkat daerah, sasaran jangka menengah pada Renstra Kementerian/Lembaga dan Provinsi serta implikasi RTRW dan KLHS bagi pelayanan perangkat daerah, maka dirumuskan isu-isu strategis Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik, yaitu:

1. Belum optimalnya daya saing pariwisata;
2. Belum optimalnya pemasaran pariwisata, karena belum semua event dan daya Tarik wisata dipromosikan secara nasional dan internasional;
3. Belum optimalnya upaya pelestarian benda, situs dan peninggalan bersejarah, adat istiadat dan nilai-nilai budaya daerah;
4. Belum memiliki branding event dan branding city secara legal formil;
5. Prasarana dan sarana olahraga yang masih belum sepenuhnya memadai, lengkap dan berstandarisasi;
6. Apresiasi dan penghargaan yang masih rendah bagi olahragawan, pembina dan tenaga keolahragaan yang berprestasi
7. Upaya-upaya penyelenggaraan kompetisi olahraga yang berjenjang dan agenda kompetisi yang teratur, pembibitan, pembinaan, pemanduan dan pemasyarakatan olahraga
8. Masih rendahnya peran serta organisasi kepemudaan dalam meningkatkan kapasitas pemuda;
9. Belum optimalnya peran, pemberdayaan, dan pengembangan kompetensi dan kapasitas kelembagaan kepemudaan.

Dampak terhadap Visi dan Misi Bupati dan Terhadap Capaian Program Nasional

Visi Bupati dan Wakil Bupati Kabupaten Gresik terpilih periode Tahun 2021-2026 adalah: “Mewujudkan Gresik Baru yang Lebih Mandiri, Sejahtera, Berdaya Saing dan Berkemajuan Berlandaskan Akhlakul Karimah”.

Pernyataan visi diatas kemudian dijabarkan dalam misi Kabupaten Gresik 2021-2026 adalah:

1. Menciptakan tata kelola pemerintahan yang bersih, akuntabel serta mewujudkan kepemimpinan yang Inovatif dan Kolaboratif
2. Membangun infrastruktur yang Berdaya Saing, Memakmurkan Desa dan Menata kota
3. Mendorong Kemandirian Ekonomi yang seimbang antar sektor dan antar wilayah
4. Membangun Insan Gresik Unggul yang Cerdas, Mandiri, Sehat dan Berakhlakul Karimah
5. Meningkatkan kesejahteraan sosial dengan menciptakan lapangan kerja, dan menjamin Pemenuhan Kebutuhan Dasar Masyarakat Gresik

Berdasarkan tugas pokok dan fungsinya, maka Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaaan dan Olahraga Kabupaten Gresik mendukung pada:

- a. Misi ke Tiga (Mewujudkan kemandirian Ekonomi Yang Seimbang Antar Sektor dan Antar Wilayah), Misi tersebut memiliki tujuan **Menguatkan pembangunan perekonomian Gresik baru yang inklusif**. Hal tersebut sesuai dengan pelaksanaan urusan pemerintahan bidang pariwisata.
- b. Misi ke Empat (Membangun Insan Gresik Unggul yang Cerdas,Mandiri, Sehat dan Berakhakul Karimah). Misi tersebut memiliki tujuan **Menguatkan Pembangunan Manusia Gresik Baru Yang Berkualitas dan Berkeadilan Berlandaskan Akhlakul Karimah**. Hal tersebut sesuai dengan pelaksanaan urusan pemerintahan bidang kepemudaan dan olahraga serta urusan pemerintahan bidang kebudayaan.
- c. Misi ke Lima (Meningkatkan Kesejahteraan Sosial dengan menciptakan Lapangan Kerja dan Menjamin Kebutuhan Dasar Masyarakat Gresik). Misi tersebut memiliki tujuan **Meningkatkan kesejahteraan social melalui penguatan sektor ketenagakerjaan**. Hal tersebut sesuai dengan pelaksanaan urusan pemerintahan bidang ekonomi kreatif.

F. SISTEMATIKA PELAPORAN

Laporan Akuntabilitas Kinerja Instansi Pemerintah ini menggambarkan pencapaian kinerja Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik selama tahun 2024.



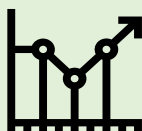
BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini disajikan penjelasan umum organisasi, dengan penekanan kepada aspek strategis organisasi serta permasalahan utama (strategic issued) yang sedang dihadapi organisasi.



BAB II. PERENCANAAN KINERJA

Pada bab ini menjelaskan ringkasan/ikhtisar Perjanjian Kinerja tahun yang bersangkutan.



BAB III. KINERJA INSTANSI PEMERINTAH

A. Capaian Kinerja Organisasi

Pada sub bab ini disajikan capaian kinerja organisasi untuk setiap pernyataan kinerja sasaran strategis Organisasi sesuai dengan hasil pengukuran kinerja organisasi.



BAB IV. PENUTUP

Pada bab ini memuat kesimpulan umum atas capaian kinerja organisasi tahun 2024 dan upaya/langkah di masa mendatang yang akan dilakukan oleh organisasi dalam rangka peningkatan kinerjanya.

BAB II PERENCANAAN KINERJA

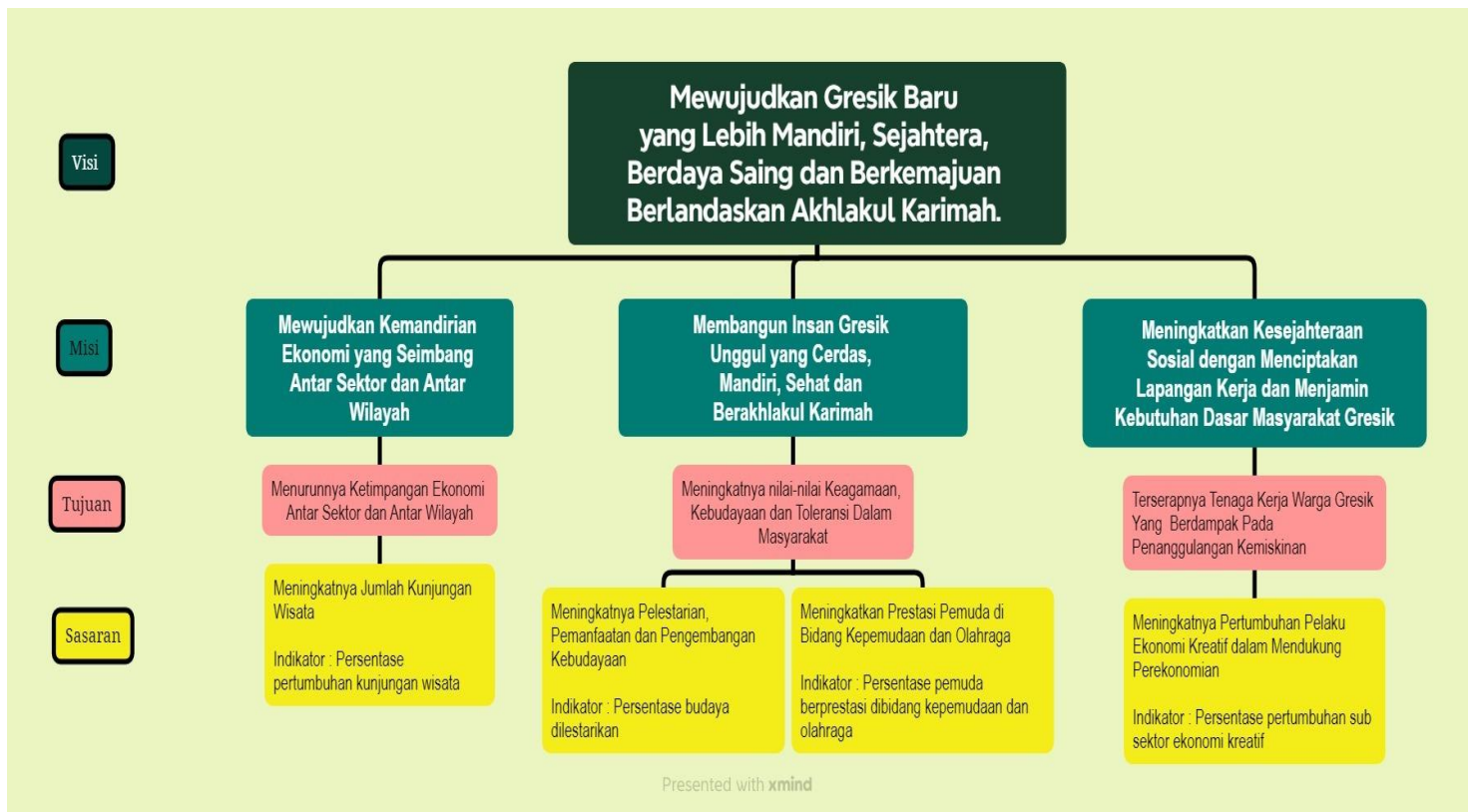
A. TUJUAN, SASARAN DAN INDIKATOR KINERJA

TUJUAN 1	TUJUAN 2	TUJUAN 3
Menurunnya Ketimpangan Ekonomi Antar Sektor dan Antar Wilayah	Meningkatnya nilai-nilai Keagamaan, Kebudayaan dan Toleransi Masyarakat	Terserapnya Tenaga Kerja Warga Gresik yang Berdampak Pada Penanggulangan Kemiskinan
Indikator Kinerja : Indeks Williamson	Indikator Kinerja : Indeks Kesalehan Sosial	Indikator Kinerja : Tingkat Pengangguran Terbuka
SASARAN		
Meningkatnya Jumlah Kunjungan Wisata	Persentase pertumbuhan kunjungan wisata	
Meningkatnya Pelestarian, Pemanfaatan dan Pengembangan Kebudayaan	Persentase Budaya dilestarikan	
Meningkatkan Prestasi Pemuda di Bidang Kepemudaan dan Olahraga	Persentase Pemuda Berprestasi dibidang Kepemudaan dan Olahraga	
Meningkatnya Pertumbuhan Pelaku Ekonomi Kreatif dalam Mendukung Perekonomian	Persentase Pertumbuhan Sub Sektor Ekonomi Kreatif	

Matrik keterkaitan antara Tujuan dan Sasaran Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga tahun 2021-2026

Tujuan Renstra	Sasaran Renstra	Indikator Kinerja	Target				
			2022	2023	2024	2025	2026
Menurunnya Ketimpangan Ekonomi Antar Sektor dan Antar Wilayah	Meningkatnya Jumlah Kunjungan Wisata	Persentase pertumbuhan kunjungan wisata	2-3%	2-4%	3-5%	3-7%	4-9%
Meningkatnya nilai-nilai Keagamaan, Kebudayaan dan Toleransi dalam Masyarakat	Meningkatnya Pelestarian, Pemanfaatan dan Pengembangan Kebudayaan	Persentase Budaya dilestarikan	1,35%	1,60%	1,96%	2,68%	2,51%
	Meningkatkan Prestasi Pemuda di Bidang Kepemudaan dan Olahraga	Persentase Pemuda Berprestasi di bidang Kepemudaan dan Olahraga	39%	41%	42,95%	44%	46%
Terserapnya Tenaga Kerja Warga Gresik yang Berdampak Pada Penanggulangan Kemiskinan	Meningkatnya Pertumbuhan Pelaku Ekonomi Kreatif dalam Mendukung Perekonomian	Persentase Pertumbuhan Sub Sektor Ekonomi Kreatif	30%	30%	38%	46%	46%

B. CASCADING



C. INDIKATOR KINERJA UTAMA (IKU)

SASARAN	IKU	FORMULA PERHITUNGAN	SUMBER DATA
Meningkatnya Jumlah Kunjungan Wisata	Persentase pertumbuhan kunjungan wisata	Jumlah kunjungan wisata tahun N - (n-1) dibandingkan dengan jumlah kunjungan wisata tahun (N-1) dikalikan 100%	Jumlah Kunjungan Wisatawan Nusantara dan Wisatawan Mancanegara yang terekap di https://dakuwison.gresikkab.go.id/ (Bidang Pariwisata)
Meningkatnya Pelestarian, Pemanfaatan dan Pengembangan Kebudayaan	Persentase Budaya dilestarikan	Jumlah Budaya yang diLestarikan Tahun N - (N-1) dibandingkan dengan Jumlah Budaya yang diLestarikan tahun N-1 dikalikan 100%	Data Pelaku Kesenian dan Kebudayaan melalui OSS, Data Cagar Budaya, Data Warisan Budaya Tak Benda yang telah ditetapkan. (Bidang Kebudayaan)
Meningkatkan Prestasi Pemuda di Bidang Kepemudaan dan Olahraga	Persentase Pemuda Berprestasi dibidang Kepemudaan dan Olahraga	Pemuda Berprestasi : Pemuda yang Mengikuti Lomba x 100%	Data Pemuda yang berprestasi bidang Kepemudaan dan Olahraga (Bidang Kepemudaan dan Olahraga, KONI Kab. Gresik, NPCI Kab. Gresik)
Meningkatnya Pertumbuhan Pelaku Ekonomi Kreatif dalam Mendukung Perekonomian	Persentase Pertumbuhan Sub Sektor Ekonomi Kreatif	Jumlah sub sektor ekonomi kreatif yang difasilitasi dibandingkan dengan sub sektor ekonomi kreatif yang ada dikalikan 100%	Data Sub Sektor Ekonomi Kreatif (Bidang Ekonomi Kreatif)

D. PERJANJIAN KINERJA

TUJUAN RENSTRA	SASARAN RENSTRA	INDIKATOR KINERJA	TARGET
			2024
Menurunnya Ketimpangan Ekonomi Antar Sektor dan Antar Wilayah	Meningkatnya Jumlah Kunjungan Wisata	Persentase pertumbuhan kunjungan wisata	3-5%
Meningkatnya nilai-nilai Keagamaan, Kebudayaan dan Toleransi dalam Masyarakat	Meningkatnya Pelestarian, Pemanfaatan dan Pengembangan Kebudayaan	Persentase Budaya dilestarikan	1,96%
	Meningkatkan Prestasi Pemuda di Bidang Kepemudaan dan Olahraga	Persentase Pemuda Berprestasi dibidang Kepemudaan dan Olahraga	42,98%
Terserapnya Tenaga Kerja Warga Gresik yang Berdampak Pada Penanggulangan Kemiskinan	Meningkatnya Pertumbuhan Pelaku Ekonomi Kreatif dalam Mendukung Perekonomian	Persentase Pertumbuhan Sub Sektor Ekonomi Kreatif	38%

BAB III AKUNTABILITAS KINERJA

CAPAIAN KINERJA TAHUN 2024

Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik tahun 2024 telah melaksanakan pengukuran kinerja atas kinerja yang telah diperjanjikan Kepala Dinas dengan Bupati Gresik dengan mengacu Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 86 Tahun 2017 tentang Tata Cara Perencanaan, Pengendalian dan Evaluasi Pembangunan Daerah dengan skala nilai peringkat kinerja sebagaimana table berikut :

NO	JUMLAH NILAI	KATEGORI
1	91% < 100%	Sangat tinggi
2	76% < 90%	Tinggi
3	66% < 75%	Sedang
4	51% < 65%	Rendah
5	<50%	Sangat rendah

A.PENGUKURAN CAPAIAN KINERJA DIBANDINGKAN DENGAN TARGET PERJANJIAN KINERJA

SASARAN RENSTRA	INDIKATOR KINERJA	TARGET	REALISASI	CAPAIAN	KATEGORI
Meningkatnya Jumlah Kunjungan Wisata	Persentase pertumbuhan kunjungan wisata	3-5%	5%	125,00%	SANGAT TINGGI
Meningkatnya Pelestarian, Pemanfaatan dan Pengembangan Kebudayaan	Persentase Budaya dilestarikan	1,96%	2,67%	136,22%	SANGAT TINGGI
Meningkatkan Prestasi Pemuda di Bidang Kepemudaan dan Olahraga	Persentase Pemuda Berprestasi dibidang Kepemudaan dan Olahraga	42,98%	42,98%	100,07%	SANGAT TINGGI
Meningkatnya Pertumbuhan Pelaku Ekonomi Kreatif dalam Mendukung Perekonomian	Persentase Pertumbuhan Sub Sektor Ekonomi Kreatif	38%	41,18%	108,37%	SANGAT TINGGI

Sebagaimana pada tabel diatas, dapat diketahui bahwa keseluruhan indikator dari 4 (empat) indikator yang ada memiliki capaian kinerja >100% kategori “SANGAT TINGGI”.

B. PENGUKURAN CAPAIAN KINERJA DIBANDINGKAN DENGAN TAHUN SEBELUMNYA

SASARAN RENSTRA	INDIKATOR KINERJA	REALISASI 2023	REALISASI 2024	KETERANGAN
Meningkatnya Jumlah Kunjungan Wisata	Persentase pertumbuhan kunjungan wisata	4,01%	5%	Meningkat
Meningkatnya Pelestarian, Pemanfaatan dan Pengembangan Kebudayaan	Persentase Budaya dilestarikan	1,93%	2,67%	Meningkat
Meningkatkan Prestasi Pemuda di Bidang Kepemudaan dan Olahraga	Persentase Pemuda Berprestasi dibidang Kepemudaan dan Olahraga	42,91%	42,98%	Meningkat
Meningkatnya Pertumbuhan Pelaku Ekonomi Kreatif dalam Mendukung Perekonomian	Persentase Pertumbuhan Sub Sektor Ekonomi Kreatif	30,77%	41,18%	Meningkat

Sebagaimana pada table diatas, pengukuran capaian kinerja jika dibandingkan dengan tahun sebelumnya dapat diketahui bahwa dari 4 (empat) indikator sasaran, seluruhnya mengalami peningkatan dibandingkan tahun 2023.

C. PENGUKURAN CAPAIAN KINERJA DIBANDINGKAN DENGAN TARGET AKHIR RENCANA STRATEGIS 2021-

SASARAN RENSTRA	INDIKATOR KINERJA	TARGET 2026	REALISASI 2024	KETERANGAN
Meningkatnya Jumlah Kunjungan Wisata	Persentase pertumbuhan kunjungan wisata	4-9%	5%	-
Meningkatnya Pelestarian, Pemanfaatan dan Pengembangan Kebudayaan	Persentase Budaya dilestarikan	2,51%	2,67%	+
Meningkatkan Prestasi Pemuda di Bidang Kepemudaan dan Olahraga	Persentase Pemuda Berprestasi dibidang Kepemudaan dan Olahraga	46%	42,98%	-
Meningkatnya Pertumbuhan Pelaku Ekonomi Kreatif dalam Mendukung Perekonomian	Persentase Pertumbuhan Sub Sektor Ekonomi Kreatif	46%	41,18%	-

Berdasarkan tabel diatas , dapat dilihat bahwa capaian kinerja tahun 2024 dibandingkan dengan target akhir tahun 2026 terdapat 1 (satu) indikator dengan tingkat kemajuan POSITIF atau melebihi target akhir tahun 2026 rencana strategis dan 3 (tiga) indikator dengan tingkat kemajuan NEGATIF atau belum melampaui dari target akhir tahun Renstra 2026.

D. PENGUKURAN CAPAIAN KINERJA DIBANDINGKAN DENGAN RATA-RATA CAPAIAN NASIONAL/ PROV. JATIM/ KOTA LAIN

SASARAN RENSTRA	INDIKATOR KINERJA	PROV.JATIM/KAB. LAIN	KAB. GRESIK	LEBIH RENDAH/LEBIH TINGGI
Meningkatnya Jumlah Kunjungan Wisata	Persentase pertumbuhan kunjungan wisata	- Jumlah Kunjungan Wisata Provinsi Jawa Timur 78.798.733 - Jumlah Kunjungan Wisata Kab. Lamongan 4.380.117 Wisatawan	5% (Jumlah Kunjungan Wisata Kab. Gresik 4.514.084)	- Lebih tinggi dibandingkan Kab. Lamongan - Lebih Rendah dari Provinsi Jawa Timur
Meningkatnya Pelestarian, Pemanfaatan dan Pengembangan Kebudayaan	Persentase Budaya dilestarikan	n/a	2,67%	
Meningkatkan Prestasi Pemuda di Bidang Kepemudaan dan Olahraga	Persentase Pemuda Berprestasi dibidang Kepemudaan dan Olahraga	n/a	42,98%	
Meningkatnya Pertumbuhan Pelaku Ekonomi Kreatif dalam Mendukung Perekonomian	Persentase Pertumbuhan Sub Sektor Ekonomi Kreatif	n/a	41,18%	

Sebagaimana pada table diatas, dapat diketahui bahwa dari 4 (empat) indikator yang di ada di Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan , kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik, terdapat 1 (satu) indikator yaitu Persentase pertumbuhan kunjungan wisata yang capaiannya melebihi Kabupaten lain di Jawa Timur yakni Kabupaten Lamongan tetapi lebih rendah dari Provinsi Jawa Timur.

E. ANALISI PENYEBAB KEBERHASILAN/KEGAGALAN

SASARAN RENSTRA	INDIKATOR KINERJA	CAPAIAN (%)	ANALISIS KEBERHASILAN/ KEGAGALAN	SOLUSI
Meningkatnya Jumlah Kunjungan Wisata	Persentase pertumbuhan kunjungan wisata	125%	Adanya kemudahan akses, fasilitas penunjang, dan promosi efektif pariwisata	Pemulihan Objek Daya Tarik Wisata dan Pemasaran Objek Daya Tarik Wisata untuk meningkatkan jumlah kunjungan wisatawan baik nusantara maupun mancanegara
Meningkatnya Pelestarian, Pemanfaatan dan Pengembangan Kebudayaan	Persentase Budaya dilestarikan	136,22%	Kemudahan untuk mengakses OSS (Pendaftaran Kartu Induk Kesenian)	Sosialisasi tentang tata cara pendaftaran kartu induk kesenian untuk pelaku seni yang belum memiliki kartu induk
Meningkatkan Prestasi Pemuda di Bidang Kepemudaan dan Olahraga	Persentase Pemuda Berprestasi dibidang Kepemudaan dan Olahraga	100,07%	Adanya sinergi antara pembinaan, sarana prasarana, dukungan pemerintah daerah, serta partisipasi aktif pemuda	- Pembentukan Forum Pemuda Pelopor tingkat Kabupaten dan bersosialisasi di tingkat Kecamatan - Pelatihan kepemimpinan dan organisasi - Revitalisasi lapangan, stadion, dan sarana olahraga
Meningkatnya Pertumbuhan Pelaku Ekonomi Kreatif dalam Mendukung Perekonomian	Persentase Pertumbuhan Sub Sektor Ekonomi Kreatif	108,37%	Antusiasme yang tinggi dari pelaku ekonomi kreatif untuk mengikuti kegiatan pengembangan ekonomi kreatif	Pendampingan Pengawasan bagi pelaku ekonomi kreatif

F. EFEKTIFITAS PENGGUNAAN SUMBER DAYA

SASARAN RENSTRA	INDIKATOR KINERJA	PAGU ANGGARAN	REALISASI	CAPAIAN
Meningkatnya Jumlah Kunjungan Wisata	Persentase pertumbuhan kunjungan wisata	949.999.749,00	645.653.793,83	67,96
Meningkatnya Pelestarian, Pemanfaatan dan Pengembangan Kebudayaan	Persentase Budaya dilestarikan	2.790.999.900,00	2.000.473.337,00	71,68
Meningkatkan Prestasi Pemuda di Bidang Kepemudaan dan Olahraga	Persentase Pemuda Berprestasi dibidang Kepemudaan dan Olahraga	30.023.365.436,00	28.566.213.665,95	95,15
Meningkatnya Pertumbuhan Pelaku Ekonomi Kreatif dalam Mendukung Perekonomian	Persentase Pertumbuhan Sub Sektor Ekonomi Kreatif	600.005.015,00	464.544.597,00	77,42
JUMLAH		34.364.370.100,00	31.676.885.393,78	92,18

Berdasarkan table diatas, dapat dilihat Pagu anggaran untuk Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik Tahun 2024 adalah sebesar Rp. 34.364.370.100,00 dan terealisasi sebesar Rp. 31.676.885.393,78 atau 92,18% capaian tersebut termasuk kategori “SANGAT TINGGI”.

SASARAN RENSTRA	INDIKATOR KINERJA	CAPAIAN KINERJA	CAPAIAN ANGGARAN	EFISIENSI
Meningkatnya Jumlah Kunjungan Wisata	Persentase pertumbuhan kunjungan wisata	125,00%	67,96	
Meningkatnya Pelestarian, Pemanfaatan dan Pengembangan Kebudayaan	Persentase Budaya dilestarikan	136,22%	71,68	
Meningkatkan Prestasi Pemuda di Bidang Kepemudaan dan Olahraga	Persentase Pemuda Berprestasi dibidang Kepemudaan dan Olahraga	100,07%	95,15	
Meningkatnya Pertumbuhan Pelaku Ekonomi Kreatif dalam Mendukung Perekonomian	Persentase Pertumbuhan Sub Sektor Ekonomi Kreatif	108,37%	77,42	
Rata-rata		117,41%	92,18%	25,05
Kategori		SANGAT TINGGI	SANGAT TINGGI	

Berdasarkan Peraturan Menteri Keuangan Republik Indonesia Nomor 214/PMK.02/2017 batas efisiensi adalah -20% sampai dengan 20%. Berikut Rumus Perhitungan efisiensi :

$$E = \frac{\sum_{i=1}^n ((PAKi \times CKi) - RAKi)}{\sum_{i=1}^n (PAKi \times CKi)} \times 100\%$$

Keterangan:

E : Efisiensi

PAKi : Pagu anggaran keluaran i

RAKi : Realisasi anggaran keluaran i

CKi : Capaian keluaran i

Dengan mengacu pada rumus tersebut maka diperoleh efisiensi sebagai berikut :

$$\begin{aligned} E &= \frac{10.589.590.093,99}{42.266.475.487,77} \times 100\% \\ &= 25,05 \end{aligned}$$

Capaian Kinerja Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik menunjukkan hasil rata-rata capaian kinerja sebesar 117,41% dengan kategori “SANGAT TINGGI” dan rata-rata capaian anggaran sebesar 92,18% dengan kategori “SANGAT TINGGI” dan efisiensi sebesar 25,05%

SASARAN I :

MENINGKATNYA JUMLAH KUNJUNGAN WISATA

INDIKATOR SASARAN 1 :

PERSENTASE PERTUMBUHAN KUNJUNGAN WISATA

Berdasarkan hasil perhitungan pertumbuhan kunjungan wisata dapat dilihat bahwa presentase pertumbuhan kunjungan wisata tahun 2024 adalah 5% jika di bandingkan dengan target 3-5% maka capaian kinerja sebesar 125% dengan kategori “SANGAT TINGGI”. Hal tersebut ditunjang dengan pagu anggaran sebesar Rp. 949.999.749,00 terealisasi sebesar Rp. 645.653.793,83 atau 67,96%.

Pencapaian tersebut ditunjang dengan 4 sub kegiatan anatara lain :

- Pengadaan/Pemeliharaan/Rehabilitasi Sarana dan Prasarana dalam Pengelolaan Kawasan Wisata Strategis Pariwisata Kabupaten/Kota
- Pemberdayaan Masyarakat dalam Pengelolaan Destinasi Pariwisata Kabupaten/Kota
- Penguatan Promosi Melalui Media Cetak, Elektronik, dan Media Lainnya Baik Dalam dan Luar Negeri
- Fasilitas Kegiatan Pemasaran Pariwisata Baik Dalam dan Luar Negeri Pariwisata Kabupaten/Kota



SASARAN 2 :

MENINGKATNYA PELESTARIAN PEMANFAATAN DAN PENGEMBANGAN KEBUDAYAAN

INDIKATOR SASARAN 2 :

PERSENTASE BUDAYA DILESTARIKAN

Berdasarkan hasil perhitungan budaya dilestarikan dapat dilihat bahwa Persentase Budaya dilestarikan tahun 2024 ada;ah 2,67% jika dibandingkan dengan target 1,96% maka capaian kinerja sebesar 136,22% dengan kategori “SANGAT TINGGI”. Hal tersebut ditunjang dengan pagu anggaran sebesar Rp. 2.790.999.900,00 terealisasi sebesar Rp.2.000.473.337,00 atau 71,68%.

Pencapaian tersebut ditunjang dengan 6 sub kegiatan antara lain:

- Pelindungan, Pengembangan, Pemanfaatan Objek Pemajuan Kebudayaan
- Pelindungan, Pengembangan, Pemanfaatan Objek Pemajuan Tradisi Budaya
- Pemanfaatan Cagar Budaya
- Pelindungan, Pengembangan, dan Pemanfaatan Koleksi Secara Terpadu
- Peningkatan Pelayanan dan Akses Masyarakat Terhadap Museum
- Penyediaan dan Pemeliharaan Sarana dan Prasarana Museum



SASARAN 3 :

MENINGKATKAN PRESTASI PEMUDA DI BIDANG KEPEMUDAAN DAN OLAHRAGA

INDIKATOR SASARAN 3:

PERSENTASE PEMUDA BERPRESTASI DI BIDANG KEPEMUDAAN DAN OLAHRAGA

Berdasarkan hasil perhitungan pemuda berprestasi dapat dilihat bahwa Persentase Pemuda Berprestasi di Bidang Kepemudaan dan Olahraga tahun 2024 adalah 41,18% jika dibandingkan dengan target 38% maka capaian kinerja sebesar 108,37% dengan kategori “SANGAT TINGGI”. Hal tersebut ditunjang dengan pagu anggaran sebesar Rp. 600.005.015,00 terealisasi sebesar Rp.464.544.597,00 atau 77,42%.

Pencapaian tersebut ditunjang dengan 2 sub kegiatan antara lain:

- Koordinasi, Sinkronisasi dan Penyelenggaraan Peningkatan Kapasitas Daya Saing Pemuda Pelopor
- Penyelenggaraan Kejuaraan Olahraga Multi Event dan Single Event Tingkat Kabupaten/Kota
- Pengembangan Organisasi Keolahragaan
- Penyelenggaraan, Pengembangan dan Pemasaran Festival dan Olahraga Rekreasi



SASARAN 4 :

MENINGKATNYA PERTUMBUHAN PELAKU EKONOMI KREATIF DALAM MENDUKUNG PEREKONOMIAN

INDIKATOR SASARAN 4:

PERSENTASE PERTUMBUHAN SUK SEKTOR EKONOMI KREATIF

Berdasarkan hasil perhitungan pertumbuhan pelaku ekonomi kreatif dapat dilihat bahwa Persentase Pertumbuhan ekonomi kreatif tahun 2024 adalah 42,98% jika dibandingkan dengan target 42,95% maka capaian kinerja sebesar 100,07% dengan aktegori “SANGAT TINGGI”. Hal tersebut ditunjang dengan pagu anggaran sebesar Rp. 30.023.365.436,00 terealisasi sebesar Rp.28.566.213.665,95 atau 95,15%.

Pencapaian tersebut ditunjang dengan 4 sub kegiatan antara lain:

- Fasilitasi Pengembangan Kompetensi Sumber Daya Manusia Ekonomi



BAB IV

PENUTUP

KESIMPULAN

Laporan Kinerja Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik Tahun 2023 ini merupakan laporan capaian kinerja (performance results) selama tahun 2023. Dengan kata lain Laporan Kinerja Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga ini bermaksud untuk menyajikan satu informasi yang utuh atas upaya pelaksanaan pembangunan yang telah dilakukan dilihat dari tingkat capaian dan target sasaran strategis, selain itu juga mengungkapkan keberhasilan dan atau kegagalan pelaksanaan program, kegiatan, hambatan-hambatan/kendala yang dijumpai dalam pelaksanaan maupun strategi pemecahan masalah yang akan dilaksanakan di masa mendatang agar sasaran yang telah ditetapkan dapat tercapai sesuai yang direncanakan.

Secara garis besar terlihat bahwa capaian kinerja 4 (empat) sasaran strategis Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik selama tahun 2024 menunjukkan keberhasilan dalam mewujudkan tujuan dalam RENSTRA 2021-2026 dapat dilihat hasil rata-rata capaian kinerja sebesar 117,41% dengan kategori “SANGAT TINGGI” dan rata-rata capaian anggaran sebesar 92.18% dengan kategori “SANGAT TINGGI” dan efisiensi sebesar 25,05%.

Dalam pelaksanaan pencapaian target indikator kinerja Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik didukung dengan adanya alokasi anggaran belanja daerah dalam PAPBD Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga

Kabupaten Gresik Tahun Anggaran 2024 sebesar Rp. 34.364.370.100,00 Jumlah tersebut telah direalisasikan sebesar Rp 31.676.885.393,78 atau 92,18 %.

Keberhasilan capaian kinerja Tahun 2024 tidak terlepas dari adanya solusi untuk mengatasi hambatan dan kendala yang bersifat internal maupun eksternal. Terhadap berbagai target capaian Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik akan melakukan langkah yang konstruktif dan kongkrit melalui analisis dan evaluasi agar dapat dilakukan perbaikan dan penanganan di masa mendatang. Kekurangan yang terjadi selama Tahun 2024 menjadi catatan yang tentunya akan menjadi bahan evaluasi penyusunan kebijakan guna memperbaiki kinerja tahun mendatang.

SARAN

Adapun rekomendasi Langkah-langkah perbaikan kedepan sebagai berikut :

- Meningkatkan promosi pariwisata baik melalui berbagai media untuk meningkatkan jumlah kunjungan wisata.
- Melakukan pendampingan pelaku ekonomi kreatif untuk pengembangan kompetensi yang dimiliki
- Melakukan pendampingan /sosialisasi pendaftaran OSS untuk pelaku kesenian/kebudayaan
- Meningkatkan kerja sama dengan stakeholder untuk peningkatan prestasi pemuda dan olahraga

Demikian laporan Kinerja Instansi Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik Tahun 2024 ini. Secara ringkas seluruh capaian kinerja tersebut di atas, telah memberikan pelajaran yang sangat berharga bagi Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Kebudayaan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Gresik untuk meningkatkan kinerja di masa-masa mendatang.



PERJANJIAN KINERJA TAHUN 2024

Dalam rangka mewujudkan manajemen pemerintahan yang efektif, transparan, akuntabel serta berorientasi pada hasil, yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : drg. SAIFUDIN GHOZALI
Jabatan : KEPALA DINAS PARIWISATA DAN EKONOMI KREATIF, KEBUDAYAAN, KEPEMUDAAN DAN OLAHRAGA KABUPATEN GRESIK

Selanjutnya disebut PIHAK KESATU

Nama : H. FANDI AKHMAD YANI, S.E.
Jabatan : Bupati Gresik

Selaku atasan PIHAK KESATU, selanjutnya disebut PIHAK KEDUA

PIHAK KESATU berjanji akan mewujudkan target kinerja yang seharusnya dan inovasi sesuai lampiran perjanjian ini, dalam rangka mencapai target kinerja jangka menengah seperti yang telah ditetapkan dalam dokumen perencanaan. Keberhasilan dan kegagalan pencapaian target kinerja tersebut menjadi tanggung jawab PIHAK KESATU

PIHAK KEDUA akan melakukan supervisi yang diperlukan serta akan melakukan evaluasi terhadap capaian kinerja dari perjanjian ini dan mengambil tindakan yang diperlukan dalam rangka pemberian penghargaan dan sanksi

PIHAK KEDUA
BUPATI GRESIK

H. FANDI AKHMAD YANI, S.E.

Gresik, 16 Januari 2024
PIHAK KESATU
KEPALA DINAS PARIWISATA DAN EKONOMI
KREATIF, KEBUDAYAAN, KEPEMUDAAN DAN
OLAHRAGA KABUPATEN GRESIK

drg. SAIFUDIN GHOZALI
Pembina Utama Muda
NIP. 19751123 200604 1 012

PERJANJIAN KINERJA TAHUN 2024

DINAS PARIWISATA DAN EKONOMI KREATIF, KEBUDAYAAN, KEPEMUDAAN DAN OLAHRAGA KABUPATEN GRESIK

NO.	SASARAN	INDIKATOR KINERJA	TARGET
1	Meningkatnya Jumlah Kunjungan wisata	1 Persentase perumbuhan kunjungan wisata	3-5 %
2	Meningkatnya Pelestarian , Pemanfaatan dan Pengembangan Kebudayaan	1 Persentase Budaya yang Dilestarikan	1.96 %
3	Meningkatkan Prestasi Pemuda di Bidang Kepemudaan dan Olahraga	1 Persentase Pemuda Berprestasi dibidang Kepemudaan dan Olahraga	42 %
4	Meningkatnya Pertumbuhan Pelaku Ekonomi Kreatif dalam Mendukung Perekonomian	1 Persentase Pertumbuhan Sub Sektor Ekonomi Kreatif	38 %

No	Kode Rekening	Program	Anggaran	Keterangan
1	2.19.01	PROGRAM PENUNJANG URUSAN PEMERINTAHAN DAERAH KABUPATEN/KOTA	Rp. 10,809,592,067	APBD
2	2.19.02	PROGRAM PENGEMBANGAN KAPASITAS DAYA SAING KEPEMUDAAN	Rp. 300,000,000	APBD
3	2.19.03	PROGRAM PENGEMBANGAN KAPASITAS DAYA SAING KEOLAHRAGAAN	Rp. 18,233,226,700	APBD
4	2.19.04	PROGRAM PENGEMBANGAN KAPASITAS KEPRAMUKAAN	Rp. 1,000,000,000	APBD
5	2.22.02	PROGRAM PENGEMBANGAN KEBUDAYAAN	Rp. 1,569,000,000	APBD
6	2.22.05	PROGRAM PELESTARIAN DAN PENGELOLAAN CAGAR BUDAYA	Rp. 430,000,000	APBD
7	2.22.06	PROGRAM PENGELOLAAN PERMUSEUMAN	Rp. 775,000,000	APBD
8	3.26.02	PROGRAM PENINGKATAN DAYA TARIK DESTINASI PARIWISATA	Rp. 620,599,749	APBD
9	3.26.03	PROGRAM PEMASARAN PARIWISATA	Rp. 368,400,000	APBD
10	3.26.05	PROGRAM PENGEMBANGAN SUMBER DAYA PARIWISATA DAN EKONOMI KREATIF	Rp. 625,021,415	APBD

Jumlah

Rp. 34,730,839,931

Gresik, 16 Januari 2024

PIHAK KEDUA
BUPATI GRESIK

PIHAK KESATU
KEPALA DINAS PARIWISATA DAN EKONOMI KREATIF,
KEBUDAYAAN, KEPEMUDAAN DAN OLAH RAGA
KABUPATEN GRESIK


H. FANDI AKHMAD YANI, S.E.


drg. SAIFUDIN GHOZALI

Pembina Utama Muda

NIP. 19751123 200604 1 012



PERJANJIAN KINERJA TAHUN 2024

Dalam rangka mewujudkan manajemen pemerintahan yang efektif, transparan, akuntabel serta berorientasi pada hasil, yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : drg. SAIFUDIN GHOZALI
Jabatan : KEPALA DINAS PARIWISATA DAN EKONOMI KREATIF, KEBUDAYAAN, KEPEMUDAAN DAN OLAHRAGA KABUPATEN GRESIK

Selanjutnya disebut PIHAK KESATU

Nama : AMINATUN HABIBAH
Jabatan : Plt. Bupati Gresik

Selaku atasan PIHAK KESATU, selanjutnya disebut PIHAK KEDUA

PIHAK KESATU berjanji akan mewujudkan target kinerja yang seharusnya dan inovasi sesuai lampiran perjanjian ini, dalam rangka mencapai target kinerja jangka menengah seperti yang telah ditetapkan dalam dokumen perencanaan. Keberhasilan dan kegagalan pencapaian target kinerja tersebut menjadi tanggung jawab PIHAK KESATU

PIHAK KEDUA akan melakukan supervisi yang diperlukan serta akan melakukan evaluasi terhadap capaian kinerja dari perjanjian ini dan mengambil tindakan yang diperlukan dalam rangka pemberian penghargaan dan sanksi

PIHAK KEDUA
Plt. BUPATI GRESIK

AMINATUN HABIBAH

Gresik, 31 Oktober 2024

PIHAK KESATU
KEPALA DINAS PARIWISATA DAN EKONOMI KREATIF,
KEBUDAYAAN, KEPEMUDAAN DAN OLAHRAGA
KABUPATEN GRESIK



drg. SAIFUDIN GHOZALI
Pembina Utama Muda
NIP. 19751123 200604 1 012

PERJANJIAN KINERJA TAHUN 2024

DINAS PARIWISATA DAN EKONOMI KREATIF, KEBUDAYAAN, KEPEMUDAAN DAN OLAHRAGA KABUPATEN GRESIK

NO.	SASARAN	INDIKATOR KINERJA		TARGET
1	Meningkatnya Jumlah Kunjungan wisata	1	Persentase perumbuhan kunjungan wisata	3-5 %
2	Meningkatnya Pelestarian , Pemanfaatan dan Pengembangan Kebudayaan	1	Persentase Budaya yang Dilestarikan	1.96 %
3	Meningkatkan Prestasi Pemuda di Bidang Kepemudaan dan Olahraga	1	Persentase Pemuda Berprestasi dibidang Kepemudaan dan Olahraga	42.95 %
4	Meningkatnya Pertumbuhan Pelaku Ekonomi Kreatif dalam Mendukung Perekonomian	1	Persentase Pertumbuhan Sub Sektor Ekonomi Kreatif	38 %

No	Kode Rekening	Program	Anggaran	Keterangan
1	2.19.01	PROGRAM PENUNJANG URUSAN PEMERINTAHAN DAERAH KABUPATEN/KOTA	Rp. 10,640,138,837	PAPBD
2	2.19.02	PROGRAM PENGEMBANGAN KAPASITAS DAYA SAING KEPEMUDAAN	Rp. 300,000,000	PAPBD
3	2.19.03	PROGRAM PENGEMBANGAN KAPASITAS DAYA SAING KEOLAHRAGAAN	Rp. 18,083,226,599	PAPBD
4	2.19.04	PROGRAM PENGEMBANGAN KAPASITAS KEPRAMUKAAN	Rp. 1,000,000,000	PAPBD
5	2.22.02	PROGRAM PENGEMBANGAN KEBUDAYAAN	Rp. 1,654,000,000	PAPBD
6	2.22.05	PROGRAM PELESTARIAN DAN PENGELOLAAN CAGAR BUDAYA	Rp. 361,999,900	PAPBD
7	2.22.06	PROGRAM PENGELOLAAN PERMUSEUMAN	Rp. 775,000,000	PAPBD
8	3.26.02	PROGRAM PENINGKATAN DAYA TARIK DESTINASI PARIWISATA	Rp. 536,599,982	PAPBD
9	3.26.03	PROGRAM PEMASARAN PARIWISATA	Rp. 413,399,767	PAPBD

10	3.26.05	PROGRAM PENGEMBANGAN SUMBER DAYA PARIWISATA DAN EKONOMI KREATIF	Rp. 600,005,015	PAPBD
Jumlah			Rp. 34,364,370,100	

DISPAREKRAFBUDPORA KAB. GRESIK TA. 2024

PIHAK KEDUA
Pit. BUPATI GRESIK


AMINATUN HABIBAH

PIHAK KESATU
KEPALA DINAS PARIWISATA DAN EKONOMI KREATIF,
KEBUDAYAAN, KEREMUDAAN DAN OLARHAGA
KABUPATEN GRESIK


Drg. SAJUDIN GHOZALI
Pemimpin Utama Muda
NIP. 19751123 200604 1 012

